

Dreamweaver – Webmasters

Exercices

Table des matières

Rassemblement des infos et préparation des données.....	2
Travail de recherche.....	2
Éditorial.....	2
Les images.....	2
Gestion des sites – définition, test et mise en ligne.....	3
Définir et créer un nouveau site.....	3
Depuis le système (Windows, Mac OS).....	3
Depuis Dreamweaver.....	3
Tester et mettre en ligne.....	3
CSS – Décomposer en zones, structurer et habiller.....	4
Les styles CSS des zones.....	4
Commenter le code des définitions de zones dans de la feuille CSS.....	5
Structurer la hiérarchie des Zones d'informations.....	6
Définition des balises: contenu machine - humain.....	6
Créer les subdivisions :.....	6
Attacher la feuille de style.....	6
Placer le contenu dans les Zones - (texte et objets).....	6
En mode création.....	6
En mode code.....	6
Habiller les objets des Zones.....	7
Commenter le code des styles d'objets des zones.....	8
Appliquer les styles de class manuellement.....	8
Les éléments de bibliothèques -lbi.....	9
Créer un élément.....	9
Utiliser un élément.....	9
Modifier un élément.....	9
Les modèles - dwt.....	10
Créer un modèle depuis une page.....	10
Insérer les régions modifiables.....	10
Utiliser un modèle.....	10
Modifier un modèle.....	10
Créer les pages suivantes à partir du modèle.....	10
Exercices d'application.....	10
Constituer les pages à l'aide des textes et images de recherche.....	10
Constituer une variante à la CSS actuelle.....	10
Attribuer la nouvelle CSS aux pages grâce au modèle.....	10
Les liens.....	11
Le types de liens.....	11
Type de transitions.....	11
Les images.....	11
Les calques.....	12
positionnement.....	12
taille.....	12
visib. - l'état de visibilité.....	12
index Z.....	12
Débord. - le débordement.....	12
Exercices:.....	12
Le scénario.....	13
Effet «défilement».....	13
Effet de déplacement.....	13
Effet « d'apparition ».....	13
Ressources et tutoriel.....	14
Valdateurs.....	14
Exemple de construction en CSS.....	14
Source de données complémentaires et tutoriels.....	14

Rassemblement des infos et préparation des données

Travail de recherche.

Dans l'optique de la création d'un mini site de 3 pages, vous réaliserez les recherches suivantes:

Éditorial

Rédiger le plan d'un site – (arborescence)

3 exemples au choix:

1. Graphique: présentant les travaux d'un artiste- peintre, sculpteur, photographe ...
2. Journalistique: présentant un sujet d'enquête ou de polémique
3. Publicitaire: présentant le sortie d'un produit commercial fictif ou réel

Rédiger les pages

1. La page d'accueil – le sujet
 - rédiger un texte court présentant le sujet, son orientation
 - Indiquer les recommandations techniques / éthiques ou mise en garde adressée au visiteur
2. La page de présentation – Descriptif avec 2 Photos / illustrations
 - Graphique: 2 oeuvres de l'artiste
 - Journalistique: l'enquête et les axes qu'elle aborde
 - Publicitaire: produit, son intérêt, prix ... slogan et visuel
3. La page contact - coordonnées
 - Graphique: celles de l'artiste, celles des lieux de dépôts des oeuvres
 - Journalistique: celle de l'enquêteur, celles des ressources / citations
 - Publicitaire: celle de la société productrice / conceptrice, celles des lieux de disponibilités

Les images

Créer avec photoshop

- Une bannière - JPG RVB 72dpi – contenant les logo du site
- Le logo – GIF RVB 72 dpi – 8 couleurs max sur fond uni

Recherches avec Google ou Gettyimages (ou créer)

- 2 formats moyen – max 800 x 600 – illustrant le sujet
- 4 petits formats – max 150 x 75 – pour les boutons « accueil / présentation / contact »
- 1 très petit – max 50 x 50 – une flèche orientée vers le haut pour naviguer avec les ancrés

Gestion des sites – définition, test et mise en ligne

Définir et créer un nouveau site

Depuis les système (Windows, Mac OS)

- Créer les dossiers locaux pour le site
- Créer ses sous-dossiers ⓘ de rangement des fichiers annexes ⓘ
 - images
 - textes
 - audio
 - video
 - pdf
 - zip
- Créer le dossier « test »

Depuis Dreamweaver

- Déclarez un nouveau site: Menu « Site/ modifier les sites » ⓘ (fiche technique du site)
 - Information locales – dossier « Nom du site »
 - Information et codes FTP – dossier « test »
 - Information http – chemin du dossier « test »
- Créer la page d'accueil « *index.htm* » ⓘ - Saisir « *Bienvenue* » dans la zone de titre

Tester et mettre en ligne

- Ouvrir la page « *index.htm* », insérer une image – valider la sauvegarde dans le dossier « *images* »
- Ouvrir le volet de gestion de la palette fichiers
- Uploader la page « *index.htm* » - valider le transfert des fichiers dépendants
- Vérifier les contenu du dossier « *test* »

CSS – Décomposer en zones, structurer et habiller

Les styles CSS des zones

- Ouvrir la page « *index.htm* », supprimer l'image
- Palette « Styles CSS » - créer un nouvelle feuille de style CSS – Sauvegarder dans le site
- Créer les styles de pseudos-class suivants:

#page_accueil

Catégorie

- ◆ arrière plan
- ◆ bloc

Propriétés

choisir une couleur
alignement vertical : haut
alignement du texte : centrer

#wrapper

Catégorie

- ◆ arrière plan
- ◆ boîte

Propriétés

choisir une couleur
largeur : 955 pixels
hauteur : 100 %
marge : idem pour tous / auto

#zone_logo

Catégorie

- ◆ arrière plan
- ◆ boîte

Propriétés

choisir une image (notez ces dimensions H/L)
largeur : celle de l'image
hauteur : celle de l'image
marge : idem pour tous / auto

#menu

Catégorie

- ◆ arrière plan
- ◆ bloc
- ◆ boîte

Propriétés

choisir une couleur
alignement du texte : centrer
largeur : 900 pixels
hauteur : 30 pixels
marge : idem pour tous / auto

#zone_texte

Catégorie

- ◆ arrière plan
- ◆ boîte

Propriétés

choisir une couleur
largeur : 915 pixels
hauteur : 600 pixels
marge : idem pour tous / 20 pixels
(915 : soit 955 – {20x2})

#pied_page

Catégorie

- ◆ arrière plan
- ◆ boîte

Propriétés

choisir une couleur
largeur : 100 %
hauteur : 20 pixels
marge : idem pour tous / auto

Commenter le code des définitions de zones dans de la feuille CSS

- Ouvrir la CSS en mode code
- On peut renseigner les styles à l'aide de commentaires placés avant le style

/ commentaire – non traité par le navigateur */*

- Ajouter les commentaires suivants

/ aspect de la page d'accueil*/*

#page_accueil

/ conteneur principal */*

#wrapper

/ bannière du logo */*

#zone_logo

/ zone de navigation */*

#menus

/ zone du texte rédactionnel */*

#zone_texte

/ zone du Pied de page - coordonnées */*

#pied_page

Structurer la hiérarchie des Zones d'informations

Définition des balises: contenu machine - humain

- Ouvrir la page « index.htm » en mode code

<head></head> partie invisible – coté machine

<body></body> partie visible – humain

<!-- commentaire – non traité par le navigateur -->

- Après <body> saisir <!--partie visible-->

Créer les subdivisions :

Page / Conteneur principal - wrapper) / Le logo / Le menu / Zone du texte / Le pied de page

- Saisir le code suivant identifiant la page d'accueil et celui créant la division « wrapper »
(div – division , id – nom)

```
<body id=«page_accueil»>
  <div id=«wrapper»></div>
</body>
```

- On peut ajouter des commentaires identifiant la fin des différentes divisions

```
<body id="page_accueil">
  <div id="wrapper">
    <div id="zone_logo"></div><!--fin zone_logo -->
    <div id="menus"></div><!--fin menus-->
    <div id="zone_texte"></div><!--fin zone_texte-->
    <div id="pied_page"></div><!--fin pied_page-->
  </div><!--fin wrapper-->
</body>
```

Attacher la feuille de style

- Ouvrir « index.htm » - attacher la feuille depuis la palette style ou la palette des propriétés
- Faire de même pour les autres pages

Placer le contenu dans les Zones - (texte et objets)

En mode création

- Saisir le titre du site dans la zone_logo – Format « h1 »
- Saisir : accueil , photos, contact – dans la zone_menu – Format « aucun »
- Placer un « # » dans le champ « lien » pour chacun des mots
- Placer une image et du texte (quelques lignes) dans la zone_texte
– Format « h3 » pour le titre et « paragraphe » pour le texte

En mode code

- Saisir les coordonnées à l'aide de la balise <address> du site entre les balises de la division <div id="pied_page"> comme suit

```
<div id="pied_page">
  <address> nom du site – adresse postale du site – contact email du site – tel – fax</address>
</div><!--fin pied_page-->
```

Habiller les objets des Zones

- Créer les Style CSS de *pseudo-class* des objets

#zone_logo h1

Catégorie

- ◆ Type

Propriétés

choisir: police, taille – Casse: Majuscule - Couleur

#menus a

Catégorie

- ◆ Type

Propriétés

choisir: Couleur - Décoration : aucune

#menus a:hover ⓘ

Catégorie

- ◆ Type
- ◆ arrière plan

Propriétés

choisir: Couleur
choisir une couleur

#zone_texte h3

Catégorie

- ◆ Type
- ◆ bloc

Propriétés

choisir: police - taille: 16 px – Couleur
alignement du texte : centrer

#zone_texte p

Catégorie

- ◆ Type
- ◆ bloc
- ◆ boîte

Propriétés

choisir: police - taille: 14 px – Casse: Majuscule - Couleur
alignement du texte : justifié
remplissage : idem pour tous / 1 px
marge : idem pour tous / 20 px

#zone_texte img

Catégorie

- ◆ arrière plan
- ◆ boîte

- ◆ Bordure

Propriétés

choisir une couleur : blanc
flottante : Gauche
remplissage : idem pour tous / 10 px
marge : idem pour tous / 15 px
Style: solide – Largeur: 3 – Choisir une couleur

- Créer les Style CSS de redéfinition de *balise html* des objets

address ⓘ

Catégorie

- ◆ Type
- ◆ bloc

Propriétés

choisir: police - taille: 12 px – Couleur
alignement vertical : milieu
alignement du texte : centrer

- Créer les Style CSS de *class* des objets

.menus ⓘ

Catégorie

- ◆ Type
- ◆ arrière plan
- ◆ boîte

Propriétés

choisir: police - taille: 14 px – Casse: Majuscule - Couleur
choisir une couleur
remplissage : haut / bas; 4 px – droite / gauche; 8 px
marge : idem pour tous / 6 px

.retour ⓘ

Catégorie

- ◆ Type
- ◆ arrière plan
- ◆ boîte

Propriétés

choisir: Couleur – Décoration: aucune
Position horiz.: gauche, Position verticale : centrer
choisir une image (flèche haut)- pas de répétition,
Largeur: 300 pixels – Hauteur: 50
Remplissage : haut/droite/bas; 0 px / gauche; 18 px

Commenter le code des styles d'objets des zones

- Ajouter en mode code

```
#menus a, a:visited           Étend le styles aux liens visités
#menus a:hover, a:active      Étend le styles aux liens actifs
```
- Ajouter après « #pied_page »

```
/* =====
   Styles des objets
   ===== */

/* style du texte du logo */
#zone_logo h1

/* style des liens passifs et visités */
#menus a, a:visited

/* style des liens survolés et en cours de clic */
#menus a:hover, a:active

/* style du texte du rédactionnel
   -----*/
/* style du titre de la zone de texte */
#zone_texte h3

/* style du texte du rédactionnel */
#zone_texte p

/* style des images de la zone de texte */
#zone_texte img
/*-----*/

/* style du texte du pied de page */
address

/* style des mots du menu */
.menu

/* style du lien ancre de retour */
.retour
```

Appliquer les styles de class manuellement

- Ouvrir la page index.htm et appliquer « .menu » aux mots des liens de menus

Les éléments de bibliothèques -lbi

Créer un élément

- Ouvrir la page « *index.htm* »
- Tout en haut de la page, placer une ancre nommée « haut »
- Saisir « retour » et en faire un lien vers l'ancre « haut »
- Appliquer le style « .retour »
- Placer ce texte dans la palette des éléments de bibliothèque, le nommer « retour »

Utiliser un élément

- Ouvrir la page « *presentation.htm* », placer une ancre « haut »
- Déposer une occurrence de l'élément de bibliothèque « retour » dans la page

Modifier un élément

- Ouvrir l'élément depuis la palette Bibliothèque
- Ajouter « en haut de la page » à la suite du texte
- Enregistrer – Valider la mise à jour des occurrences

Les modèles - dwt

Créer un modèle depuis une page

- Ouvrir la page « *index.htm* »
- Menu « Fichier/ Enregistrer comme modèle » - nommer « *modele_nomdusite* »
- Mettre le nom du site dans la zone de titre
- Ôter le texte du titre et remplacer par le mot « Titre »
- Ôter tout le texte et remplacer par le mot « contenu »

Insérer les régions modifiables

- Sélectionner le texte « Titre » - Menu « Objets de modèles / Région modifiable » - La nommer « Titre »
- Sélectionner le texte « contenu » - Menu « Objets de modèles / Région modifiable » - nommer « Contenu »

Utiliser un modèle

- Menu « fichier/ Nouveau / Modèles » - « *modele_nomdusite* »
- Enregistrer cette page sous « *presentation.htm* » ⓘ (pas d'accent)
- Saisir « Présentation » dans la région « titre »
- Saisir quelques phrases dans la région « contenu »

Modifier un modèle

- Dans la palette « Fichiers » ouvrir – Templates/ *modele_nomdusite.dwt*
- Changer le numéro de téléphone du site
- Enregistrer – valider la mise à jour des occurrences

Créer les pages suivantes à partir du modèle

- Créer la page « *contact.htm* » Saisir le titre dans la zone de titre et dans la région
- Remplir la région modifiable « contenu » avec le texte approprié

Exercices d'application

Constituer les pages à l'aide des textes et images de recherche

Constituer une variante à la CSS actuelle

- Ouvrir la CSS en mode code – Enregistrer sous « *CSS_new* »
- Changer les couleurs attribuées aux différents objets (essayer de garder une harmonie générale)

Attribuer la nouvelle CSS aux pages grâce au modèle

- Ouvrir le modèle « *modele_nomdusite.dwt* »
- En mode code changer le nom de la feuille CSS à utiliser en mettant la nouvelle « *css_new.css* »

```
<link href=«../css_new.css» rel=«stylesheet» type=«text/css» />
```
- Enregistre – valider la mise à jour des occurrences

Les liens

Le types de liens

A placer dans la zone « lien » de la barre des propriétés

- **Simple** – vise une des autres pages du site actuel – ex : « contact.htm »
- **fichier interne** – vise un fichier qui n'est pas une page, et qui est placé dans un dossier du site actuel, fichier à ouvrir ou télécharger - ex : « logo.jpg »
- **lien http** – vise la page d'un autre site que celui actuel (lien externe) – ex : «http:// www.adobe.com »
- **lien ftp** – vise un dossier de serveur contenant des fichiers de tout type – ex: « ftp://ftp.adobe.com »
- **lien e-mail** – créer un nouveau message en ouvrant le logiciel de messagerie du visiteur
ex: « mailto:infos@adobe.com »

Type de transitions

- **Ancre** – liens à l'intérieur de la page actuelle (soit plus bas, soit plus haut dans la page) – ex: haut de page
- **directe** – à la place de la page actuelle dans le navigateur -ex: presentation.htm
- **parallèle** – dans une nouvelle fenêtre – ex: « http://www.macromedia.com »
- **pop-up** - dans une nouvelle fenêtre paramétrée – ex: « avertissement.htm »
utilisation d'évènement JAVASCRIPT – Palette comportements – « ouvrir la fenêtre du navigateur »
- **redirection automatique** – transition automatique vers une nouvelle page dans la même fenêtre
Barre d'insertion / Entête / Actualiser

Les images

- **Image roll-over** – image se changeant pour une autre au survol et menant vers une autre destination au clic
prévoir deux images , celle de départ et celle survolée
- **Carte image** – image subdivisée en zone menant chacune vers des destinations différents
Utiliser les outils de création de zone de la palette des propriétés, flèche, cercle, rectangle et polygonal

Les calques

Ces ont des <div> qui sont créés directement dans l'espace de création – ils ont des propriétés spécifiques

positionnement

est repéré depuis le sommet gauche du calque par rapport à l'angle supérieur gauche de la page – exprimé avec des valeurs en pixels dans les champs suivants:

- G : distance par rapport au côté gauche de la page
- S : distance par rapport au sommet de la page

taille

exprimée avec des valeurs en pixels dans les champs suivants:

- L : largeur
- H : hauteur

visib. - l'état de visibilité

- visible – le calque et son contenu sont visible
- hidden - le calque et son contenu sont invisible
- inherit – hérite des même valeurs de propriété que l'objet dans lequel il est placé – le calque devient invisible s'il est placé dans un calque invisible

Cet état peut être modifié via :

- la palette propriété – champ Débord.
- la palette des calques à l'aide d'une icône d'oeil à côté du nom du calque.

index Z

Les calques peuvent se chevaucher les uns les autres, empiétant les uns sur les autres

Le Z gère qui est devant qui à l'aide de numéro déterminant la place de chacun selon une disposition allant de fond 0 (zéro) puis 1, puis 2, puis 3, ... et ce jusqu'à l'infini.

① Il est possible de donner un Z négatif (ex: -1, -25) à un calque – celui ne sera cependant jamais derrière la page, celle-ci héritant toujours d'un inférieur de 1 au plus petit Z

Débord. - le débordement

- Les contenu excédant taille initiale de l'objet peut être traitées de 3 manières distinctes
 - Visible
 - Hidden - Masquer
 - Scroll (Défilement)
 - Automatique (Scroll si nécessaire)

Exercices:

- créer 4 Calques de 100 x 100 – Attribuer ces 4 propriétés – Une à chacun
- Remplissez les avec du texte couvrant plus que la surface

Le scénario

Créer un effet d'animation en attribuant des valeurs différentes à une même propriété d'un objet mais à deux moment différents.

La propriété peut-être une indication de position, de dimension, de visibilité, de source, ...

- La propriété doit être ajoutée à la timeline sur deux image-clé différentes – une pour la valeur de départ et une pour celle d'arrivée
- Le démarrage de la lecture du scénario doit être attaché à un comportement Javascript qui le déclenche.
Ex : Jouer le scénario / OnClick

Effet «défilement»

- Créer un calque – L= 300px H= 200 G=100 S=40 Visib.=visible Débord=hidden
- Le remplir de texte.
- Saisir le mot « Démarrage » dans la page
- Sélectionner le calque
- Créer une image-clé à la frame 1
- Créer une image-clé à la frame 90
- Revenir sur l'image-clé à la frame 1 – changer la propriété H= 1px
- Sélectionner le mot « démarrage » - appliquer le comportement « Jouer le scénario » en OnClick

Effet de déplacement

- Revenir sur l'image-clé à la frame 1 – changer la propriété G=300 px

Effet « d'apparition »

- Saisir le mot « Coucou » dans la page
- Sélectionner le mot « Coucou » - appliquer le comportement « Afficher/masquer les calques »- masquer : le calque - OnMouseOver
« Afficher/masquer les calques »- afficher : le calque - OnMouseOut

Ressources et tutoriel

Validateurs

- Norme CSS w3c - <http://validator.w3.org/>
- Accessibilité – <http://www.w3qc.org/validateur/>

Exemple de construction en CSS

- Modèle type de division en CSS - <http://css.alsacreations.com/Modeles-de-mise-en-page-en-CSS>
- 5 étapes pour la créer en CSS - <http://css.alsacreations.com/Faire-une-mise-en-page-sans-tableaux/design-css>

Source de données complémentaires et tutoriels

- css.alsacreation.com